

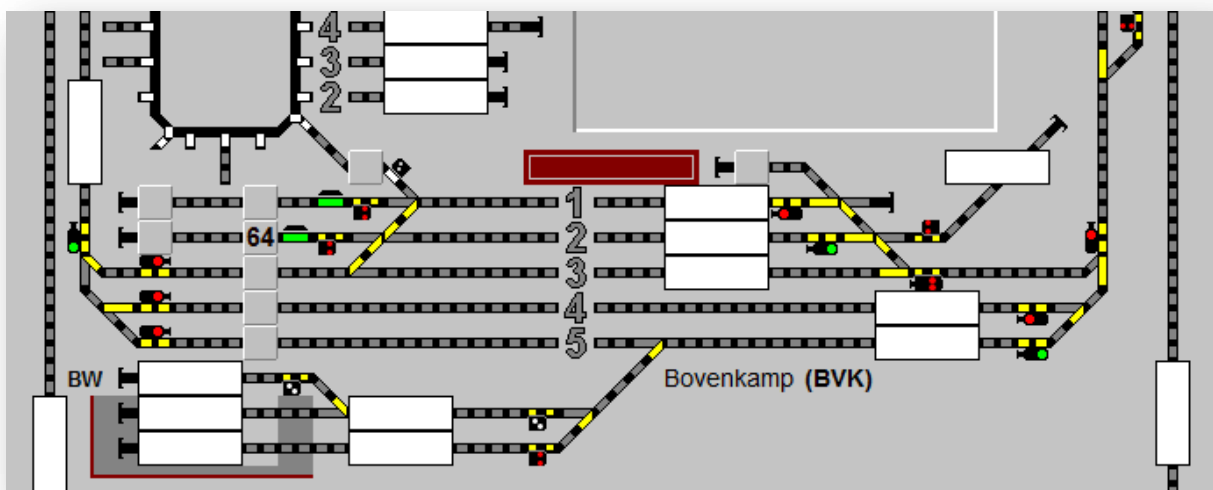
Seinhuiswachter. (Stellwerkswärter)

Voor beginners, stap voor stap.

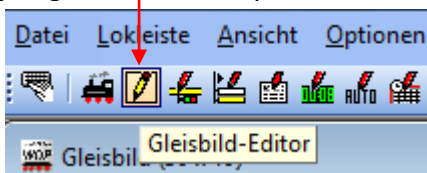
Een wisselstraat stellen met een virtuele knop.

Het kan wel eens makkelijk zijn om met één knop een wisselstraat te stellen. Bv. Wanneer je snel een trein of loc naar een bepaalde plaats op je baan wilt rijden. Mij gebeurt dan weleens dat ik toch één wissel vergeet met een botsing tot gevolg of dat de trein of loc op het verkeerde spoor terecht komt. Ik heb daar het onderstaand artikel voor gemaakt, misschien dat er iemand is die het wel interessant vindt, en dat wilt gebruiken of denkt, is dat ook mogelijk met WDP onderdeel de seinhuiswachter?

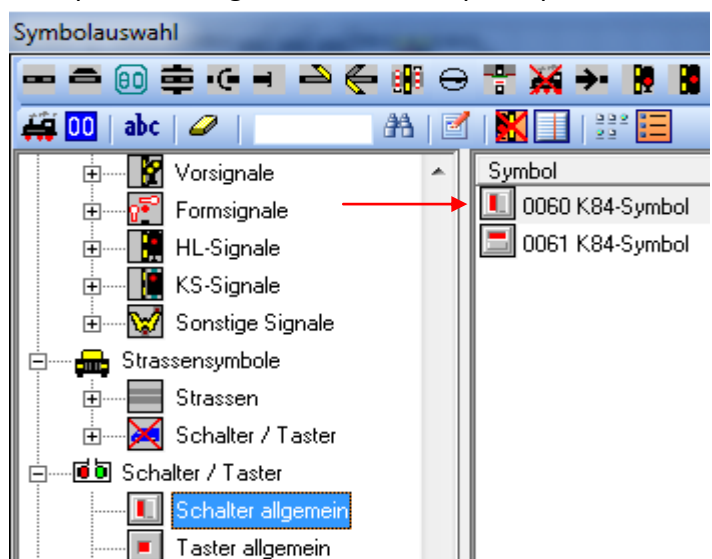
Voor de voorbeelden gebruik ik het sporenplan van mijn eigen baan. Een deel ervan is hieronder te zien.

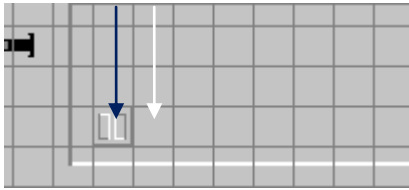


Wij beginnen met het plaatsen van een virtuele knop. Hiervoor gaan we naar de sporenplan-editor.

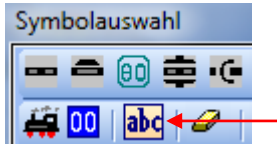


Rechts zien wij nu de Symbolauswahl - (synbool kiezen) Wij kiezen voor Schalter Allgemein (algemene schakelaar) Wij klikken nu in het veld Symbol op symbool 0060 K84-Symbol, met de linkermuisknop. Nu slepen we met de muis naar de plaats in het sporenplan waar wij de virtueleknop willen plaatsen.

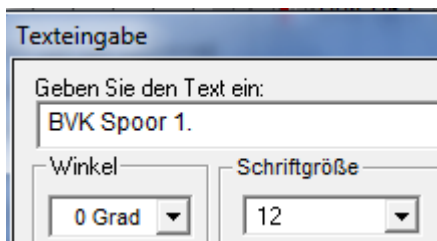




Als wij op de goede plaats staan klikken wij weer met de linkermuisknop en zetten daardoor de knop neer. (blauwe pijl)
 Wij geven gelijk een naam aan de knop, zodat wij weten wat de knop doet. Hiervoor klikken wij met de linkermuisknop op de knop abc, en klikken weer met de linkermuisknop op de plaats waar wij de tekst willen hebben, in ons geval naast de knop die wij geplaatst hebben
 Nu krijgen wij de onderstaande afbeelding: textinvoer (T exteingabe) (witte pijl).



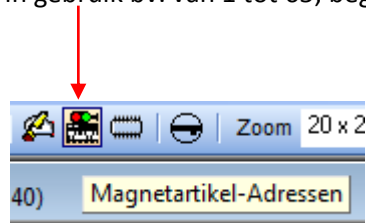
Op de plaats waar de text komt, zie je een zwart vierkantje.
 Wij beginnen bij de textinvoer met een spatie, zodat we enige ruimte hebben tussen de knop en de text.



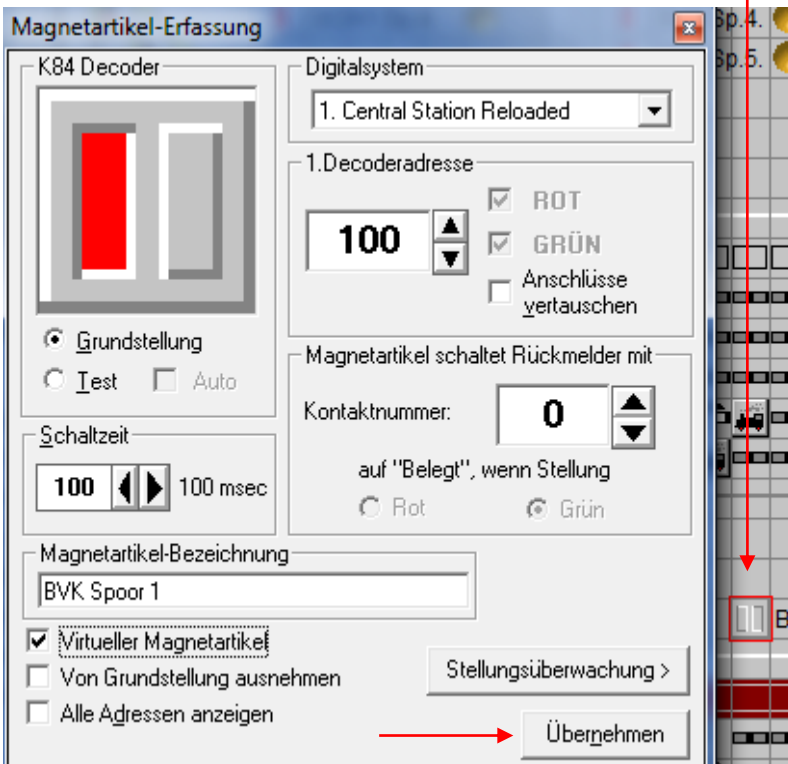
In het venster textinvoer (Texteingabe) kunnen we de opmaak en grootte van de letters aanpassen zoals wij dat mooi vinden. In het vak hoek (Winkel) kunnen wij aangeven of de letters in een bepaalde hoek moeten staan bv. vertikaal. Door een vinkje in de vakjes Effekte, krijg je vet, cursief, onder of doorgestreept. Hebben wij het zoals het moet zijn, klikken wij op voorbeeld (Vorschau) en kunnen dan zien hoe het er uit ziet. Je kan natuurlijk ook gelijk op OK klikken je ziet dan het scherm hieronder:



Wij gaan nu de schakelaar een adres geven, hiervoor klikken wij op de knop magneetartikel-adressen. Let er op dat de schakelaar virtueel is, hij moet dus een nummer krijgen buiten de nummers die niet virtueel zijn. Heb je dus nummers in gebruik bv. van 1 tot 65, begin de virtuele nummers dan met 100.

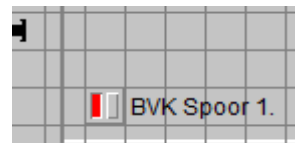


Wij gaan nu met de muisaanwijzer naar de virtuele knop en klikken daar op met de linkermuisknop. Nu krijgen wij het onderstaande scherm. Zie het rode kader om de knop, je kunt zo zien welk magneetartikel geregistreerd wordt.

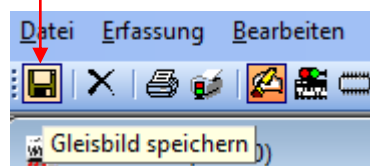


Hier heb ik de virtuele knop het nummer 100 gegeven. De grondstelling is rood, je kunt daar groen van maken door op de knop in het venster te klikken (links). Dat gaat overigens pas als je de schakelaar een decoderadres hebt gegeven. Grondstelling is al ingesteld, en dat laten wij zo. De schakeltijd (schaltzeit) heb ik op 100 staan maar kan ook op 0 blijven. Voor het later zoeken naar evt. fouten, geven wij de virtuele schakelaar een naam, vooral als wij er meerdere krijgen, is dat beter. Nu klikken wij nog op virtueel magneetartikel (Virtueller Magnetartikel). We kunnen nu op de knop overnemen (Übernehmen) klikken.

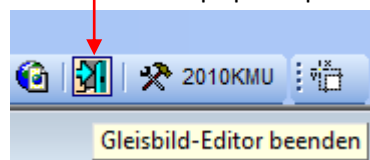
Het magneet artikel scherm gaat weg, en we zien nu dat de virtuele schakelaar een rood vlakje heeft gekregen, wat betekend dat hij geregistreerd is.



Nu slaan wij het sporenplan op, door te klikken op sporenplan opslaan (Gleisbild speichern).



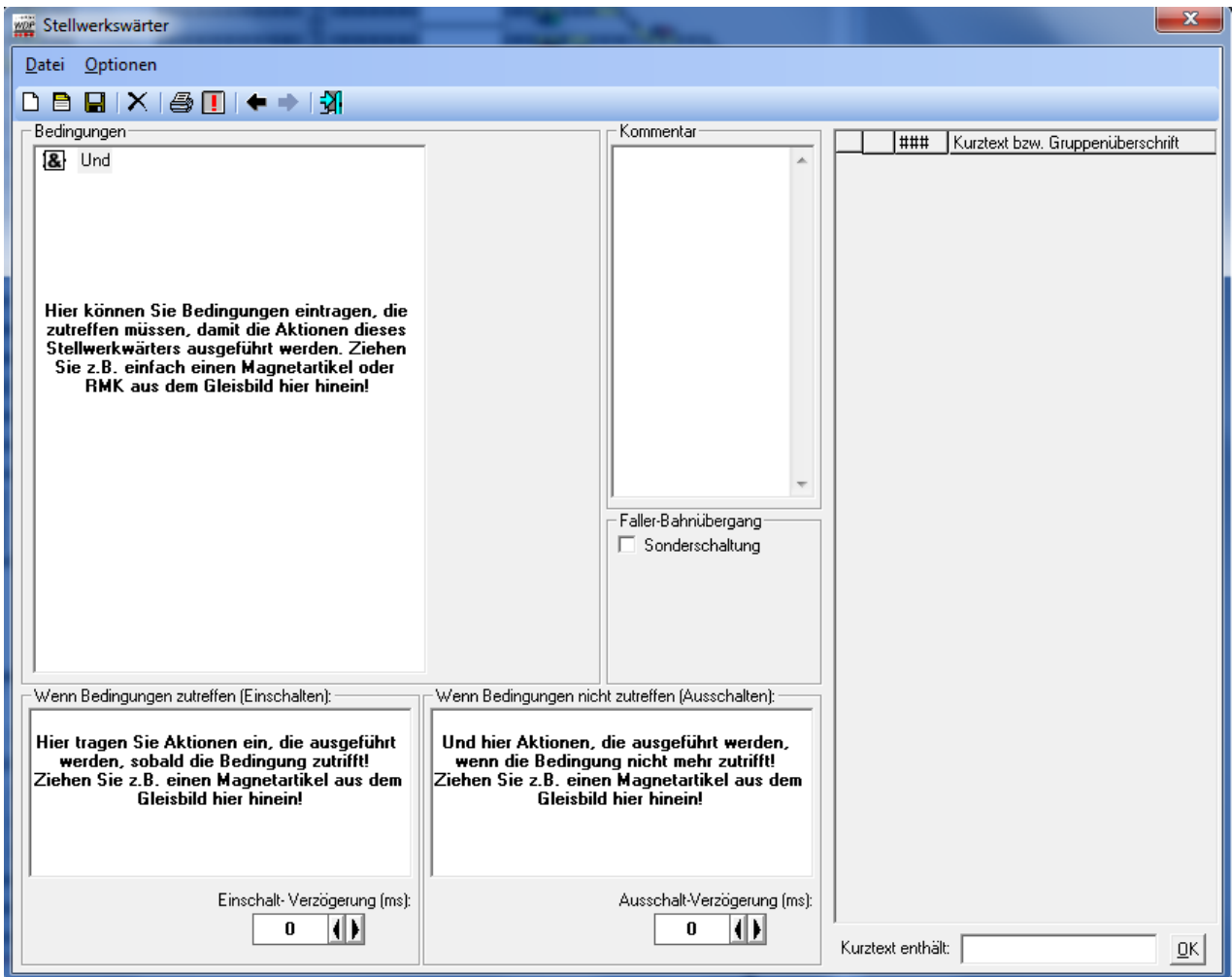
Wij sluiten nu de sporenplanelitor door te klikken op sporenplan editor sluiten.



Wij zijn nu weer terug op het scherm, waar op wij in WDP nog veel meer kunnen regelen, maar dat is voor de volgende keer. Nu gaan wij naar de seinhuiswachter (Stellwerkswärter).

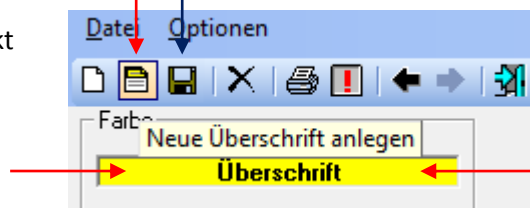


Op de volgende pagina staat het scherm dat komt na het klikken op de knop seinhuiswachter (Stell – werkswärter). Je ziet er 5 velden en 1 inschakel vertraging veld en 1 uitschakel vertraging veld. De laatste 2 velden zullen wij ook nog niet bespreken, wij houden het nog maar even wat gemakkelijker.

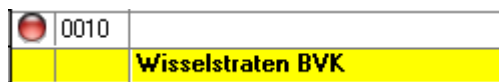


Eerst klikken wij op nieuwe titel maken (Neue Überschrift anlegen), (rode pijl) de reden daarvan is dat wanneer wij meer willen doen met de seinhuiswachter, wij dan de soorten acties bij elkaar houden en indien nodig ook weer snel terug kunnen vinden.

Als je op de linkerkant klikt kun je de kleur van de achtergrond kiezen. Zie rode pijlen.

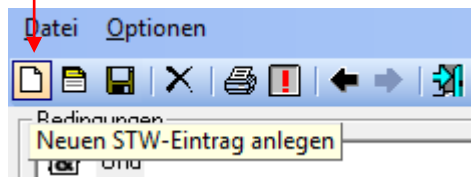


Als je op de rechterkant klikt kun je de kleur van de text kiezen.

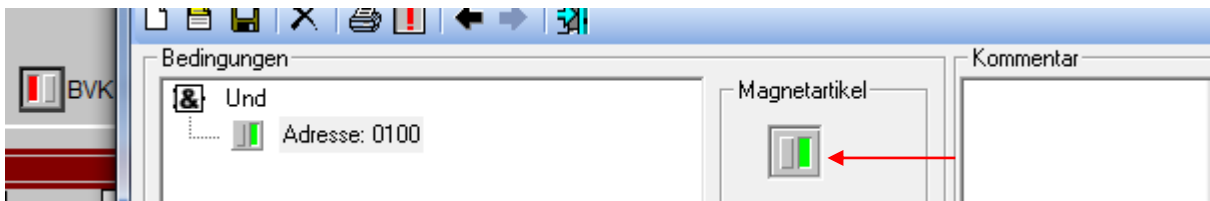


Ik heb voor een gele achtergrond en zwarte letters gekozen. Als je de kleuren gekozen hebt klik je in het vak waar de tekst moet komen, en voer je jouw tekst in. Daarna sla je op wat je gedaan hebt, door te klikken op de diskette knop. (Blauwe pijl).

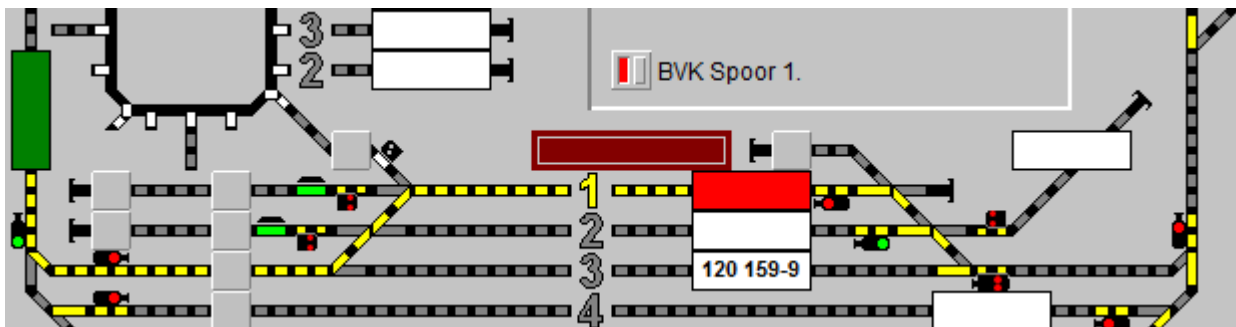
Nu klikken wij op nieuwe sein huiswachter opdracht maken. (Neuen STW-Eintrag anlegen)



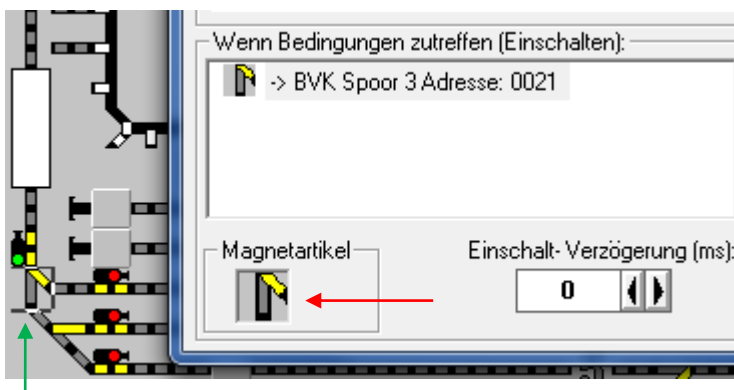
Wij gaan nu met de muisaanwijzer naar de virtuele knop, de muisaanwijzer verandert in een handje, nu klik je op de knop en je muisaanwijzer verandert nu in een handje met brief, je sleept dat nu naar het linkervak voorwaarden (Bedingungen). Het ziet er dan uit als de afbeelding hieronder. De virtuele knop wordt van zelf groen wanneer je hem sleept het is ook de bedoeling dat wanneer je klikt op de rode knop dat dan de wisselstraat gesteld wordt. De knop wordt dan even groen. Wil je het andersom hebben dan klik je op de knop (rode pijl) en hij wordt dan rood. Ook kun je zien om welke knop het gaat in het sporenplan, hij is nu met een grijs kader omgeven.



Hier onder is de wisselstraat geel die ik wil stellen.



Nu gaan we met de muisaanwijzer naar de eerste wissel van de wisselstraat die wij willen stellen. Het zijn 2 gewone wissels, 1 kruis wissel en 1 driewegwissel. Wij beginnen met de meest linkse wissel, En slepen hem naar het veld: als de voorwaarden waar zijn (inschakelen) (Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)).

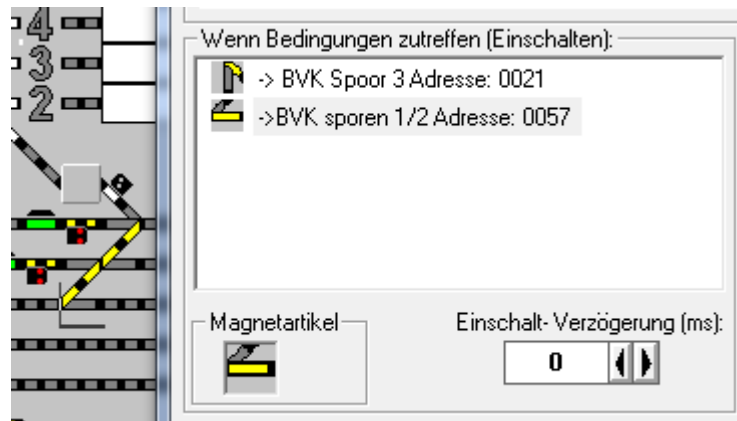


Bij het wissel (zie rode pijl) stel je het wissel zoals hij in de rijweg gesteld moet worden, door er met je muis op te klikken.

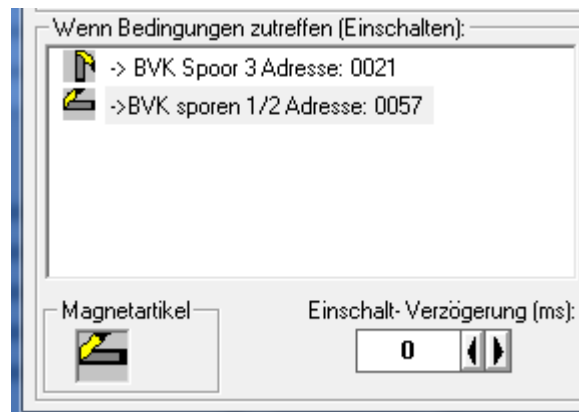
Ook hier kun je weer zien met welk wissel je bezig bent, door het grijze kadertje er omheen (zie groene pijl).

In het veld: als de voorwaarden waar zijn (inschakelen) (Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)). Kun je achter het wissel zien van welk spoor en welk digitaal adres hij heeft.

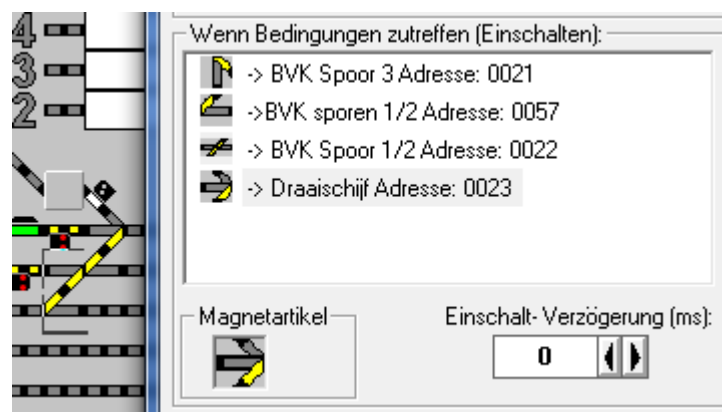
Nu slepen wij de volgende wissel naar het veld als de voorwaarden waar zijn (inschakelen) (Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)) . Zie venster hier onder.



Door weer te klikken op het vak Magneetartikel (Magnetartikel) geven we de wissel weer de goede stand in ons geval moet de wissel rond. Zie venster hier onder.



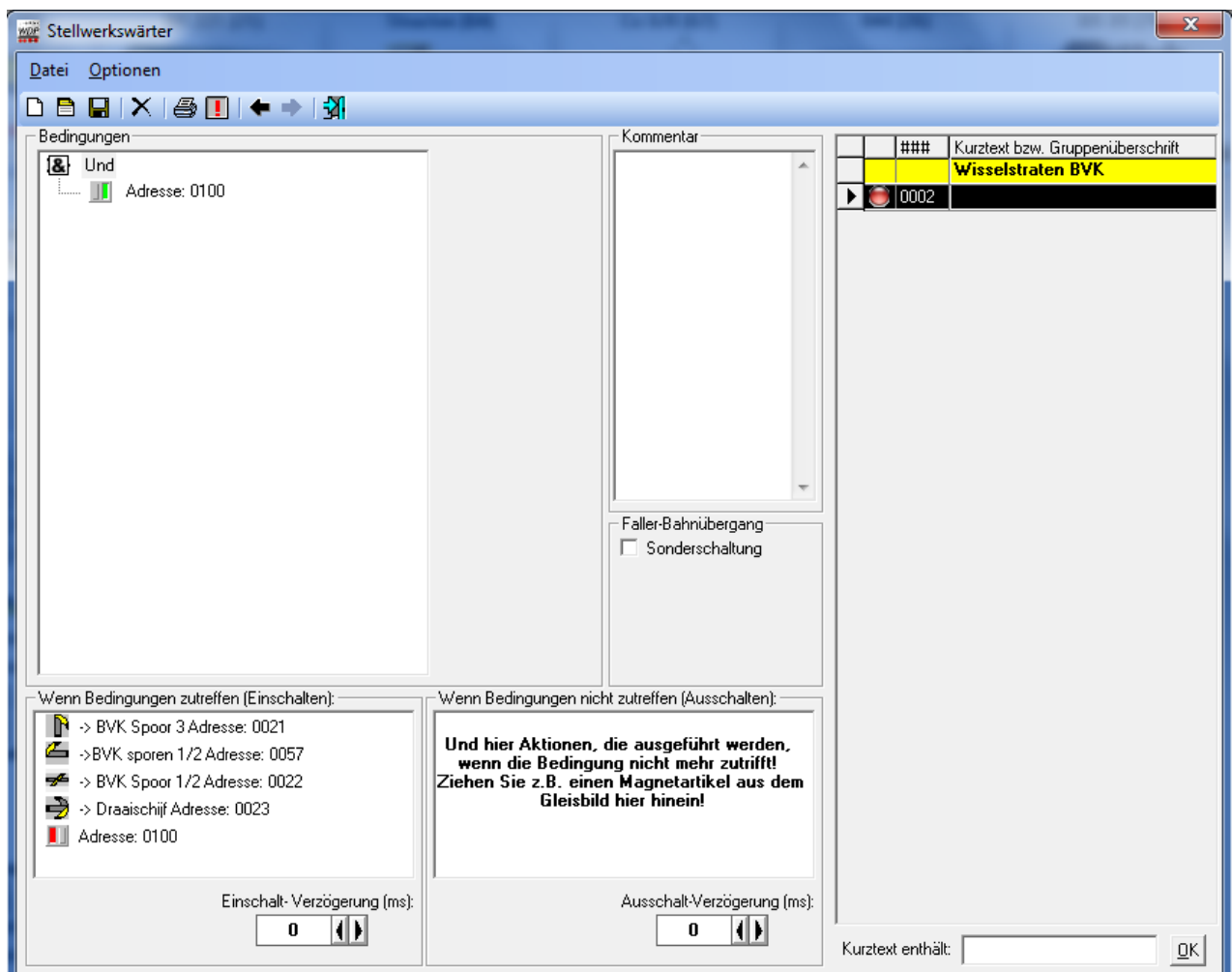
Nu slepen we de 2 andere wissels naar het veld onder de andere wissels. Let er op dat je de richting van deze wissels ook goed zet, dus het kruiswissel recht en de driewegwissel op rond. Zie venster hier onder.



De wisselstraat is nu klaar, maar één ding moeten we nog doen. Als we op de schakelaar klikken wordt hij groen en blijft groen dat betekent dat wij hem eerst weer op rood moeten klikken om de wisselstraat te kunnen stellen. Dat doen wij door de schakelaar onder de wissels te slepen en hem daar op rood zetten. Dus in het vak magneetartikel (Magnetartikel) klikken wij de schakelaar op rood. Zie het figuur op de volgende bladzijde.



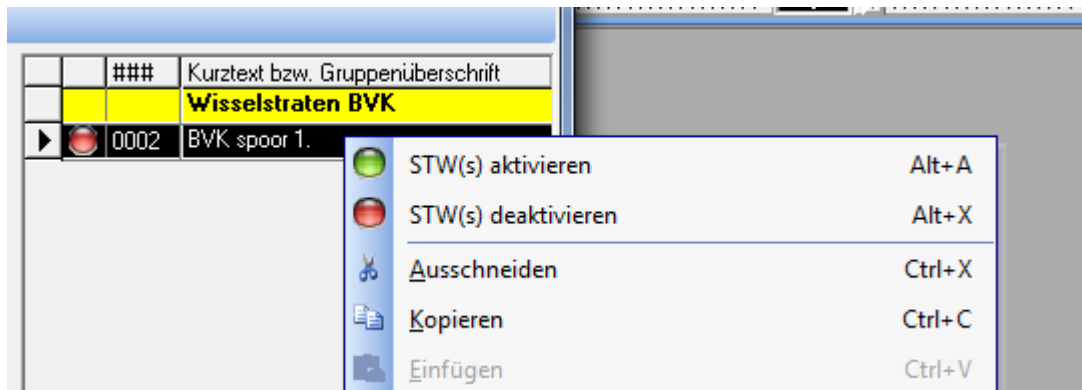
Als we nu op de knop klikken, wordt de schakelaar weer rood, en is weer klaar voor de volgende opdracht om de wisselstraat te stellen. Het seinhuiswachter scherm ziet er nu als onderstaand uit.



De acties voor deze knop zijn nu klaar, maar wij moeten hem nog een naam geven, en wel een duidelijke naam zodat wij bij een fout of verandering van deze acties de juiste plaats vinden. Hiervoor klikken wij in het zwarte veld en typen daar de naam. (in mijn geval BVK Spoor 1.) Zie figuur hier onder.

###	Kurztext bzw. Gruppenüberschrift
	Wisselstraten BVK
▶ ● 0002	BVK spoor 1.

Er staat nu nog een rood bolletje voor 0002 | BVK spoor 1. Dat betekent dat onze seinhuiswachter nog niet geactiveerd is. (het dus nog niet doet). Het activeren gaat als volgt: Ga met de muisaanwijzer op het veld " BVK spoor 1." staan, en klik dan met de rechtermuisknop er komt nu een popup menu. Zie afbeelding hieronder.

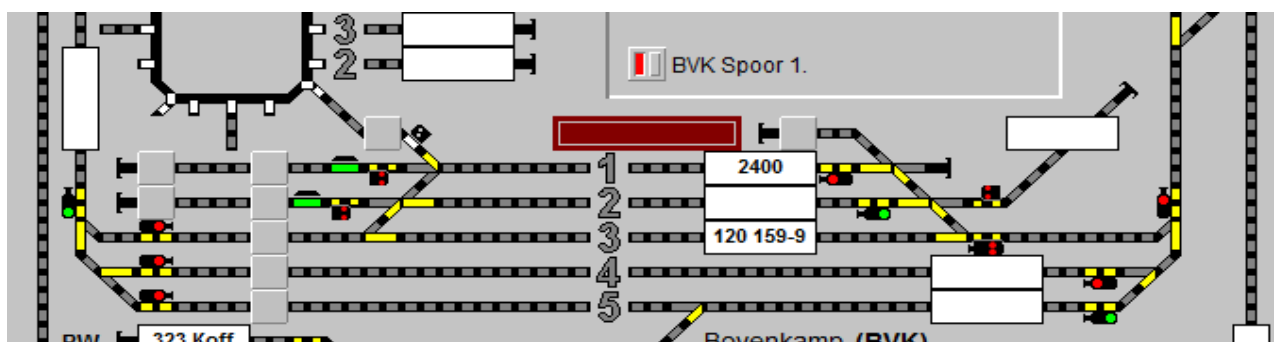


Wij klikken nu links op STW(s) aktivieren. Het rode bolletje wordt nu groen. Zie afbeelding hieronder.

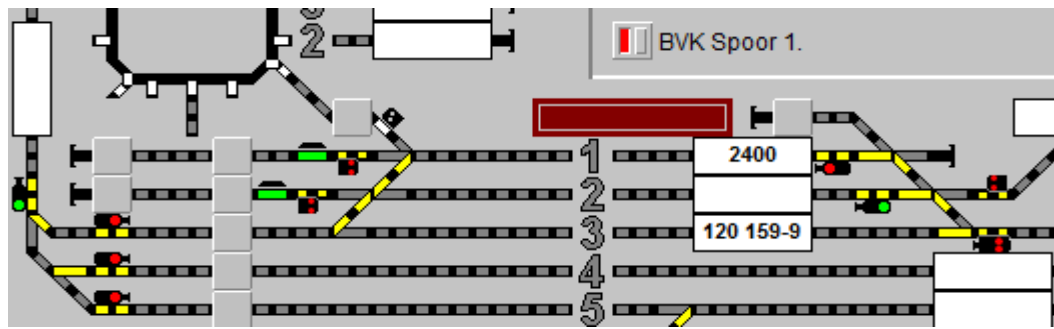


Nu is alles gedaan om met de virtuele knop een wissel - straat te stellen, en laten wij dat maar doen. Klik op de virtuele knop en kijk wat er gebeurt, als het goed gedaan is staan alle wissels in de goede stand.

Onder: voor het klikken op de knop



Onder: Na het klikken op de knop.



Dit is een klein voorbeeld van wat er mogelijk is met een onderdeel van WDP. Ik hoop dat ik u enthousiast heb gemaakt om de seinhuiswachter te gaan gebruiken.